



## **Fenerbahçe Üniversitesi**

**BLM 101 – Bilgisayar Mühendisliğine Giriş**

**Ödev 6: Giriş ve Çıktılar**

**Ödev Veriliş Tarihi: 30.12.2019**

**Ödev Teslim Tarihi ve Yeri: 6.1.2019, Ders Saatlerinde, Ders Sınıfında**

**Soru 1: Çekme (Polling) ve Kesme (Interrupt) nedir? Aralarındaki farkı birkaç cümle ile açıklayınız.**

**Soru 2: Bir cihazın, işlemci ile haberleşmek için kullandığı kontrol ve veri saklayıcılarını açıklayınız.**

**Soru 3: Asenkron ve senkron haberleşme nedir? Senkron haberleşme için hazır bit'ine ihtiyaç var mıdır? (Asenkron haberleşmede örn. klavyeden veri alımında 15. Bit hazır'ı temsil etmektedir. Aynı gereksinim senkron sistemler için gerekli midir? Kendi cümleleriniz ile açıklayınız.)**

**Soru 4: Klavyede kullanılan KBSR (Keyboard Status Register) değerine bakılmadan KBDR (Keyboard Data Register) değeri alındığındaki karşılaşılabilecek sorunu açıklayınız.**

**Not 1:** Lütfen sorularınız olduĐunda dersin piazza sayfası üzerinden irtibat kurun.

**Not 2:** Ödev el yazınız ile veya bilgisayar çıktısı olabilir.

**Not 3:** Ödev kâĐıdınızda adınız soyadınız, okul numaranız ve kaçınıcı ödev olduĐu yer almalıdır.

**Not 4:** Lütfen akademik dürüstlük kurallarına uyun (Ders'in sayfasında kurallar bulunuyor).

**Not 5:** Ödev'in çözümünde ders sayfasında bulunan araçlar sayfasındaki araçları kullanabilirsiniz.