



Fenerbahçe Üniversitesi

COMP 205 – Nesneye Yönelimli Programlama

Ödev 4

Ödev Veriliş Tarihi :

Ödev Teslim Tarihi ve Yeri :

Soru 1:

Aşağıda bir kod parçacığı ve çıktısı verilmiştir.

Kod parçacığı	Çıktı
@kalin @italik @alticizili @terscevir @ekle def cikti(): return "abahrem" print(cikti())	<i><u>merhabadünya</u></i>

cikti() fonksiyonu print edilmek istendiğinde ekrana yukarıdaki çıktıyı veren programın kod parçacıklarını yazınız.

@ekle, başa "aynüd" metni basmaktadır.

@terscevir, metni ters çevirmektedir.

@alticizili, metnin başına <u> sonuna </u> eklemektedir.

@italik, metnin başına <i> sonuna </i> eklemektedir.

@kalin, metnin başına sonuna eklemektedir.

Soru 2:

Aşağıda bir kod parçacığı ve çıktısı verilmiştir.

	Çıktı 1
<pre>@buyukcevir def cikti(): return "fenerbahceuniversitesi" @faktoriyel def cikti(): return 5 print(cikti()) print(cikti2())</pre>	<pre>FENERBAHCEÜNİVERSİTESİ 120</pre>

- metni büyük ve küçük harfe çeviren buyukcevir dekoratör,
- sayinin faktoriyelini hesaplayan faktöriyel dekoratör,
- verilen sayi kadar ekrana * işaretini koyan yıldızEkle dekoratör,
- girilen sayıya 6 ekleyip 2 çıkartan ve bu işlemin çalışma zamanını hesaplayıp ekrana yazan ve bunu @ekle, @cikart, @zamanHesapla dekoratörleri,

tasarlayarak, dekoratörleri test edecek bir uygulama geliştiriniz.

Not 1: Lütfen sorularınız olduĐunda dersin piazza sayfası üzerinden irtibat kurun.

Not 2: Ödev el yazınız ile veya bilgisayar çıktısı olabilir.

Not 3: Ödev kâğıdınızda adınız soyadınız, okul numaranız ve kaçınıcı ödev olduĐu yer almalıdır.

Not 4: Ödev kâğıdınızda ödevi nasıl yaptığınızın anlatan bir paragraflık açıklama bulunmalıdır.

Not 5: Lütfen akademik dürüslük kurallarına uyun (Ders'in sayfasında kurallar bulunuyor).